

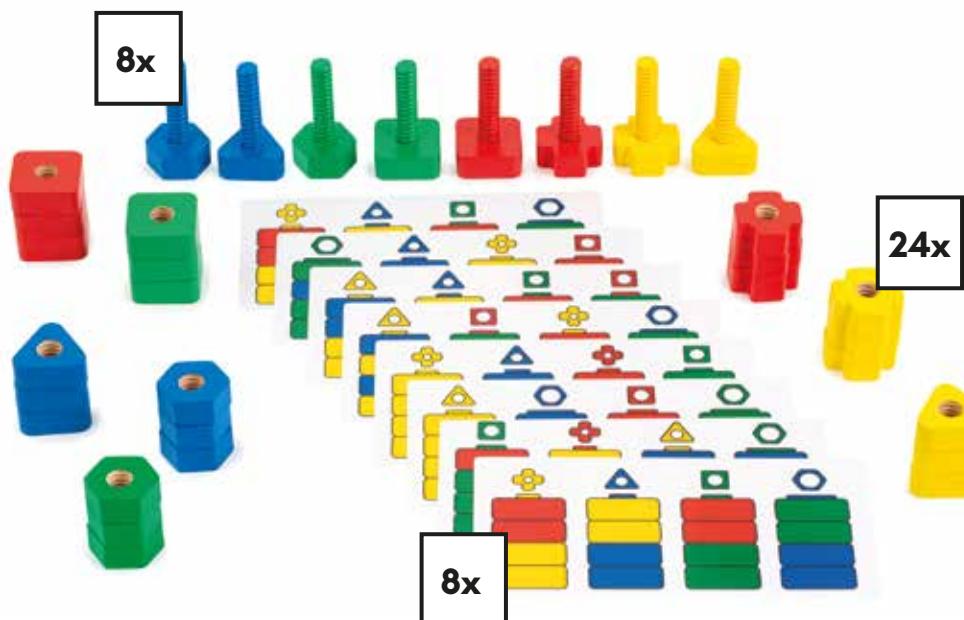


Toys for Life
Home education by Educo

Sales office
Europe - Africa
Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
The Netherlands
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

Sales office
USA
600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Sales office
Asia - Pacific
9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
China
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E welcome@educationall.com



NUTS AND BOLTS

I practice elbow and wrist movements

EN: Screw the bolts onto the nuts. Learn about shapes and colours and develop hand-eye coordination and fine motor skills. **NL:** Schroef de bouten op de moeren. Leer vormen en kleuren en ontwikkel de oog-hand coördinatie en fijne motoriek. **DE:** Schrauben in die Muttern drehen. Formen und Farben kennenlernen sowie Augen-Hand-Koordination und Feinmotorik entwickeln. **FR:** Vissez les boulons sur les écrous. Apprenez les formes et les couleurs et développez la coordination œil-main et la motricité fine. **SP:** Atornilla los pernos en las tuercas. Aprende las formas y los colores, y desarrolla la coordinación ojo-mano y la motricidad fina. **CN:** 把螺栓拧到螺母上。认识形状和颜色，培养手眼协调和精细动作技能。

Instructions

uitleg Erklärung explication explicación 游戏步骤

1



EN: Choose an assignment card. At the top you will find which bolt you have to use. Pay attention to the colour and shape. Screw 3 nuts in various colours on the bolt according to the assignment card. **NL:** Kies een opdrachtkaart. Bovenaan zie je welke bout je gaat gebruiken. Let op de kleur en vorm. Schroef 3 kleuren moeren op de bout volgens de opdrachtkaart. **DE:** Eine Aufgabenkarte auswählen. Oben steht, welche Schraube benutzt werden soll, dabei auf Farbe und Form achten. Jetzt wie auf der Aufgabenkarte 3 bunte Muttern auf die Schraube drehen. **FR:** Choisis une carte mission. Le boulon à utiliser est indiqué en haut de la carte. Regarde bien la couleur et la forme. Visse 3 couleurs d'écrus sur le boulon comme indiqué sur la carte mission. **SP:** Elige una tarjeta de instrucción. En la parte superior ves cuál perno usarás. Fíjate en el color y la forma. Coloca 3 tuercas de colores en el perno, según la tarjeta de instrucción.

CN: 选择一张任务卡片。在卡片顶部，你会找到必须使用的螺母。要注意颜色和形状。根据任务卡片，将3个不同颜色的螺母拧到螺栓上。

2



EN: Do not screw according to the assignment card but by your own choice. Ask the other to rebuild a different construction. **NL:** Schroef niet naar aanleiding van een opdrachtkartaar maar naar eigen keus. Vraag een ander de constructie na te maken. **DE:** Mal nicht nach einer Aufgabenkarte schrauben, sondern selbst bestimmen und jemand anderen bitten, diese Konstruktion nachzumachen. **FR:** Visse des écrous selon ton envie et sans regarder de cartes mission. Demande à quelqu'un d'autre de reproduire ta construction. **SP:** No coloques las tuercas mirando a la tarjeta de instrucción, sino por propia elección. Pide a otro niño copiar tu construcción. **CN:** 不要根据任务卡片选择螺母，让幼儿自己选择重新建一个不同的建筑。

Tips

tips Tipps conseils consejos 游戏提示

EN: Play together. One child holds the assignment card, the other the nuts and bolts. Explain the other which construction to build using the assignment card. Discuss afterwards whether it went well or not.

NL: Speel samen. Een kind heeft de opdrachtkartaar, de ander de bouten en moeren. Leg met behulp van de opdrachtkartaar aan de ander uit welke constructie er gemaakt moet worden. Bespreekt na afloop samen of het goed is gedaan. **DE:** Gemeinsames Spiel: Ein Kind bekommt die Aufgabenkarte, ein anderes die Schrauben und Muttern. Anhand der Aufgabenkarte wird dem anderen erklärt, welche Konstruktion entstehen soll. Danach miteinander besprechen, ob es so stimmt.

FR: Jouez ensemble. Un enfant a les cartes de mission, l'autre les écrous et boulons. Explique avec l'aide de la carte de mission à l'autre quelle construction il doit faire. Discutez à la fin pour vérifier. **SP:** Jugar juntos. Un niño tiene la tarjeta de instrucción, el otro los pernos y las tuercas. Usando la tarjeta de instrucción, explicas al otro cuál construcción hay que hacer. Despues, discute si ha ido bien. **CN:** 合作游戏。一个幼儿拿着任务卡片，另一个幼儿拿着螺母和螺栓。拿着任务卡片的幼儿阐述任务卡片上模型的建构过程。然后一起讨论建构的是否正确或者哪里不对。