

**educo**<sup>®</sup>  
hands-on education

## ANIMAL DOKU



---

Dierdoku  
Tier Doku  
Doku animalier  
Doku de animales  
动物数独  
**E523352**

# CONTENTS



Inhoud  
Inhalt  
Contenu  
Contenido  
产品组件

---

**educo®**



# ANIMAL DOKU

Mathematics Language Motor skills

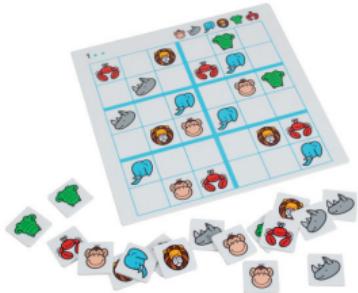
## OBJECTIVE

- Learn critical thinking
- Learn logical thinking step by step
- Stimulate the intelligence
- Select based on several features
- Learn new words and use them in their right context
- Practice fine motor skills

## EXPLANATION

1

Choose an assignment card with four or six compartments. Put the matching image cards in front of you.



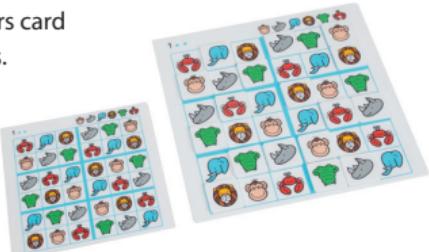
2

Every image may only appear once in an area of four or six compartments. The image may also appear only once in every row or column.



3

You can use the answers card to check your solutions.





## TIPS

- The symbol at the top-left corner of the assignment card indicates the difficulty level.
- Play the game in pairs. Solve an assignment card together.
- Simplify the game by already placing a number of cards in the correct compartments before the child.
- Name the animals. Tell something about them and imitate the noises they make.



# DIERDOKU

Rekenen Taal Motoriek

## LEERDOEL

- Leer kritisch te kijken
- Leer stap voor stap logisch redeneren
- Stimuleer het denkvermogen
- Sorteer op basis van een of meerdere kenmerken
- Leer nieuwe woorden en gebruik ze in de juiste context
- Oefen de fijne motoriek

## UITLEG

1

Kies een opdrachtkaart met 4 of een opdrachtkaart met 6 vakjes. Leg de passende beeldkaartjes voor je neer.



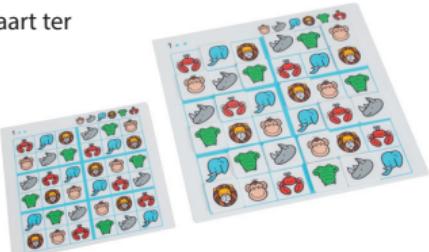
2

In een speelvak van 4 of 6 vakjes mag iedere afbeelding 1 keer voorkomen. In iedere rij en kolom mag de afbeelding ook maar 1 keer voorkomen.



3

Gebruik de antwoordkaart ter controle.



## TIPS

- Het symbool linksboven op de opdrachtkaart geeft de moeilijkheid weer.
- Speel in tweetallen. Maak samen een opdrachtkaart.
- Maak het eenvoudiger door een aantal kaartjes op de goede plek te leggen voordat het kind begint.
- Benoem de dieren. Vertel er iets over en imiteer het geluid dat ze maken.



# TIER DOKU

Rechnen Sprache Motorik

## LERNZIEL

- Genaues Betrachten lernen
- Schrittweise logisches Denken lernen
- Denkvermögen stimulieren
- Nach einem oder mehreren Merkmalen sortieren
- Neue Wörter lernen und diese im richtigen Kontext verwenden
- Die Feinmotorik üben

## ERKLÄRUNG

1

Eine Aufgabenkarte mit 4 oder eine mit 6 Fächern vor sich legen und die passenden Bildkarten darunter legen.



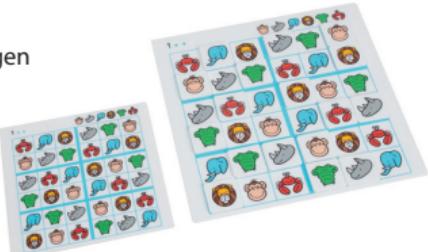
2

Jedes Bild darf nur einmal auf einer Spielfläche von vier oder sechs Kästchen vorkommen. Das Bild darf auch in jeder Reihe oder Spalte nur einmal vorkommen.



3

Mit den Antwortkarten können Sie Ihre Lösungen überprüfen.





## TIPPS

- Das Symbol in der oberen linken Ecke der Aufgabenkarten zeigt den Schwierigkeitsgrad an.
- Spielen Sie das Spiel zu zweit. Können Sie die Aufgabenkarte gemeinsam lösen?
- Sie können das Spiel vereinfachen, indem Sie bereits einige Karten in die richtigen Kästchen legen, bevor das Kind versucht, eine Aufgabe zu lösen.
- Die Tiere benennen, etwas über sie erzählen und die Laute, die sie machen, imitieren.



# DOKU ANIMALIER

Arithmétique Langue Motricité

## OBJECTIF

- Apprends à porter un regard critique
- Développe un raisonnement logique en travaillant étape par étape
- Stimule sa faculté de pensée
- Trie à base d'une ou plusieurs caractéristiques
- Apprenez de nouveaux mots et utilisez-les dans le bon contexte
- Développer la motricité fine

## EXPLINATION

1

Choisis une carte de mission de jeu avec 4 ou 6 cases. Mets les images assorties devant toi.



2

Dans chaque case de la carte de mission, chaque image ne peut survenir qu'une seule fois. Sur chaque rangée et colonne, l'image ne peut survenir qu'une seule fois également.



3

Utilisez la carte de réponse en guise de contrôle.





## CONSEILS

- Le symbole en haut à gauche sur la carte de mission indique la difficulté.
- Jouez à deux. Réalisez ensemble une carte de mission.
- Facilitez la partie en posant quelques cartes au bon endroit avant que l'enfant ne commence.
- Nommez les animaux. Racontez quelque chose sur ces animaux et imitez leur cries.



# DOKU DE ANIMALES

Aritmética Idioma Habilidades motoras

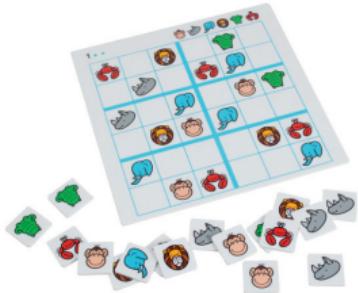
## OBJETIVO

- Aprender a mirar críticamente
- Aprender a razonar lógicamente paso a paso
- Estimular el pensamiento
- Ordenar basándose en una o varias características
- Aprender nuevas palabras y usarlas en el contexto adecuado
- Practicar las habilidades motoras finas

## EXPLICACIÓN

1

Elige una tarjeta de instrucción con 4 o 6 celdas. Coloca las tarjetas de imagen relacionadas delante de ti.



2

En un área de juego de 4 o 6 cajas una imagen sólo debe aparecer una vez. También en cada fila y columna la imagen sólo debe aparecer una vez.



3

Utiliza la tarjeta con la solución para verificar el resultado.





## CONSEJOS

- El símbolo en la parte superior izquierda de la tarjeta de instrucción indica la dificultad.
- Juega en pares. Completa juntos una tarjeta de instrucción.
- Simplifica el juego al colocar algunas tarjetas ya en el lugar indicado antes de empezar el juego.
- Menciona los animales. Cuenta algo sobre ellos y imita el sonido que hacen.



# 动物数独

数学启蒙 ■■■■ 语言 ■■ 健康 ■■

## 重点目标

- 建立幼儿批判性思维
- 逐步学习逻辑推理
- 激发思考力
- 根据一个或者多个特征进行排序
- 学习新的词汇并在正确情景下使用
- 锻炼精细动作

## 游戏玩法

1

选择一个划分成四格或者六格的任务卡片。将要匹配的图像卡片放在面前。



2

每个图像只能出现在四格或者六格中一次。这些图像也只能在一行一列中出现一次。



3

使用答案卡来校对结果。



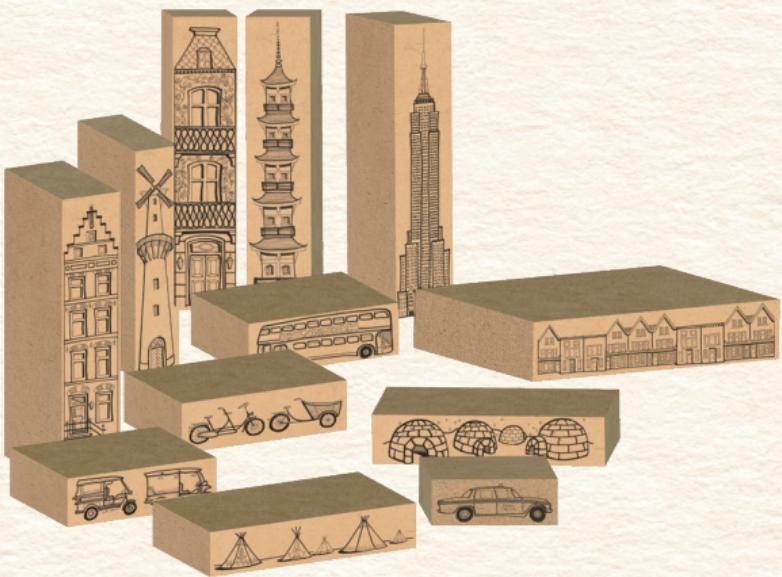


## 游戏提示

- 任务卡左上角的点数表示难度级别。
- 两个人一组游戏。一起完成任务卡。
- 简单游戏的玩法：可以在幼儿玩之前就把一些卡片放在正确的位置上，以便降低难度。
- 说出动物的名字。说出关于这些动物的一些常识，并模仿它们发出的声音。

---

# EDUCO WORLD



*Madelon, packaging designer*

---



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

---

# educo®

v1

---

**Sales office**

**Europe - Africa**

Anders Celsiusstraat 15  
7442PB Nijverdal  
THE NETHERLANDS  
P +31-88 2035 700  
F +31-314 791 023  
E info@heutink.com

**USA**

600 E. Luchessa Avenue  
Gilroy, CA 95020  
USA  
P +1-650-964-2735  
F +1-650-964-8162  
E info@heutink-usa.com

**Asia - Pacific**

9-27 Nanhai Road  
315800 Ningbo-Beilun  
CHINA  
P +86-574-8685 7556  
F +86-574-8686 9257  
E info@educationall.com