

educo[®]
hands-on education

COUNTING MATRIX



Telmatrix
Zählmatrix
Matrice de comptage
Matrix de contar
数与量的守恒游戏
E522498

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件

educu[®]



COUNTING MATRIX

Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Sort on the basis of one or more characteristics
-  Count structured and unstructured quantities
-  Recognize and name number symbols
-  Link quantities to number symbols
-  Learn to observe accurately
-  Practice fine motor skills

EXPLANATION

Choose a matrix board and the corresponding image cards. Pay attention to the little figures on the upper-left corner of each image card. Place the image cards on the correct spot on the matrix board. Discuss together whether the image cards are in the right order or not.



TIPS

- Simplify the game by covering a part of the board to make the first row more visible and to make the game more clear.
- Play in pairs. Make a matrix board together. Discuss together where the cards need to be placed.
- If a child is not familiar with the numeric symbols, then start with the matrix boards where the amounts are displayed in dots.



TELMATRIX

Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Sorteert op basis van een of meerdere kenmerken
-  Tel gestructureerde en ongestructureerde hoeveelheden
-  Herken en benoem getsymbolen
-  Koppel hoeveelheden aan getsymbolen
-  Leer nauwkeurig waar te nemen
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

Kies een matrixbord en de bijbehorende 16 beeldkaartjes. Let hierbij op de kleine figuurtjes in de linkerbovenhoek van de beeldkaartjes. Leg de beeldkaartjes op de juiste plek op het matrixbord. Bespreek met elkaar of de beeldkaartjes in de juiste volgorde liggen.



TIPS

- Vereenvoudig het spel door een deel van het bord af te dekken, zodat alleen de eerste rij zichtbaar is en het spel overzichtelijker wordt.
- Speel in tweetallen. Maak samen een matrixbord. Bespreek samen waar de kaartjes geplaatst moeten worden.
- Start met de matrixborden waar de hoeveelheden in stippen zijn weergegeven, wanneer een kind de getsymbolen nog niet kent.



ZÄHLMATRIX

Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Nach einem oder mehreren Merkmalen ordnen
-  Strukturierte und unstrukturierte Mengen zählen
-  Zahlzeichen erkennen und benennen
-  Mengen mit Zahlzeichen verbinden
-  Genaues Wahrnehmen üben
-  Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

Eine Matrixkarte und die 16 dazugehörigen Bildkarten wählen, dabei die kleinen Zeichen links oben in der Ecke der Bildkarten beachten. Die Bildkarten an die richtige Stelle auf die Matrixkarte legen und miteinander besprechen, ob die Bildkarten jetzt in der richtigen Reihenfolge liegen.



TIPPS

- Das Spiel wird einfacher, wenn ein Teil der Matrix abgedeckt wird, sodass nur die erste Reihe sichtbar ist und das Spiel dadurch übersichtlicher wird.
- Zu zweit spielen: Gemeinsam die Matrixkarte füllen. Dabei miteinander überlegen, wo die Karten hingelegt werden müssen.
- Wenn ein Kind noch keine Ziffern kennt, erst mit den Matrixkarten, auf denen die Mengen mit Punkten angegeben sind, anfangen.



MATRICE DE COMPTAGE

Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

-  Triez sur la base d'une ou plusieurs caractéristiques
-  Comptez les quantités structurées et non structurées
-  Identifiez et nommez les symboles numériques
-  Associez les quantités aux symboles numériques
-  Développer le sens de l'observation
-  Développer la motricité fine

EXPLANATION

Prends un plateau matriciel et les 16 cartes images correspondantes. Regarde bien les petites figures dans le coin supérieur gauche des cartes images. Place les cartes images à la bonne place sur le plateau. Discutez ensemble de la disposition des cartes images.



CONSEILS

- Simplifiez le jeu en couvrant une partie de la carte matricielle, de sorte que seule la première ligne soit visible.
- Jouez à deux. Ensemble, faites votre propre carte matricielle. Discutez ensemble de la disposition des images.
- Commencez avec les plateaux matriciels sur lesquels les quantités sont indiquées avec des points si l'enfant n'est pas encore familiarisé avec les chiffres.



MATRIX DE CONTAR

Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

- Ordenar basándose en una o más características
- Contar cantidades estructuradas y no estructuradas
- Reconocer y mencionar símbolos numéricos
- Conectar cantidades con símbolos numéricos
- Aprender a observar con precisión
- Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

Elige una tabla matrix y las 16 tarjetas de imagen que coinciden. Fíjate en las pequeñas figuritas en la esquina superior izquierda de las tarjetas de imagen. Coloca las tarjetas de imagen en el sitio adecuado en la tabla matrix. Discutir si las tarjetas de imagen están puestas en el orden adecuado.



CONSEJOS

- Haz el juego más fácil y claro, tapando una parte de la tabla, hasta que solo se ve la primera fila.
- Juega en parejas. Hacer juntos una tabla matrix. Discute juntos dónde hay que colocar las tarjetas.
- En el caso que un niño aún no conozca los símbolos numéricos, empieza con las tablas matrix que indican las cantidades con puntos.



数与量的守恒游戏

数学启蒙  语言  健康 

重点目标

-  根据一个或者多个特征进行分类
-  训练计数能力（1-10的数与量）
-  识别并说出数字符号名称
-  提高数物一一对应的能力
-  学习准确观察
-  锻炼精细动作

游戏玩法

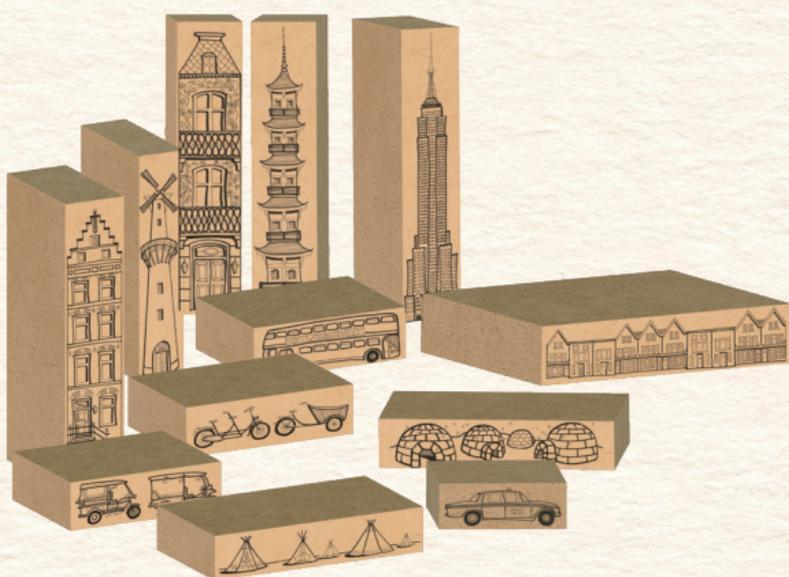
选择一个矩形图板和相应的图像卡片。选择图像卡片时，请注意每个图像卡片左上角的颜色提示，需和主题板一致。将图像卡片放在矩形图板的正确位置上。一起讨论这些图像卡片是否放置正确。



游戏提示

- 通过遮盖矩形图板的一部分来简化游戏，例如，挡住图板下面四排，这样就会使第一排内容突出，游戏也更加清晰。
- 两人一组游戏。一起制作矩形图板。互相讨论图像卡片的放置位置。
- 如果幼儿不熟悉数字符号，那么就选择带点的矩形图板来显示数量。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educoco®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com