

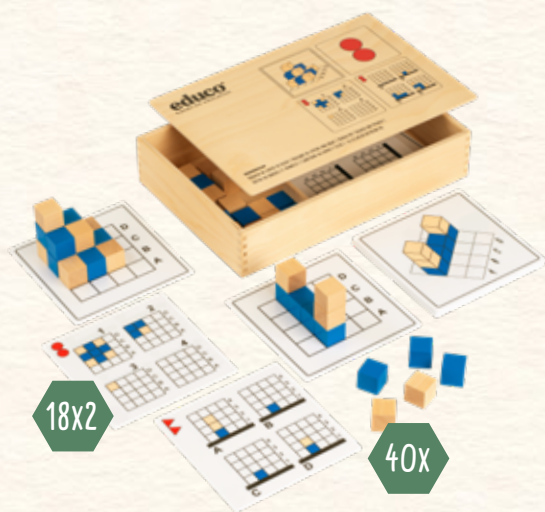
educo[®]
hands-on education

BUILDING IN LAYERS AND ROWS



Bouwen in lagen en rijen
Bauen mit Ebenen und Reihen
Bâtir en couches et rangées
Construir en capas y filas
分层成排建筑游戏
90000229

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件

educu[®]



BUILDING IN LAYERS AND ROWS

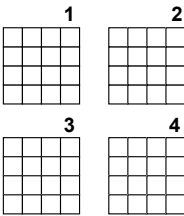
Mathematics Language Motor skills

OBJECTIVE

- Practice building in the horizontal and the vertical plane
- Practice building from 2D to 3D
- Practice communication and cooperation
- Practice fine motor skills

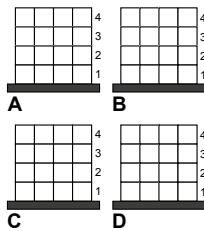
EXPLANATION

1



Layers

Building in the horizontal plane. The layers lie on top of one another. Layer 1 lays on the supporting surface, layer 2 lays on layer 1, layer 3 lays on layer 2, and so on.



Rows

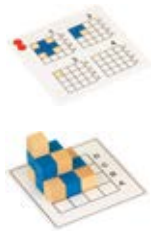
Building in the vertical plane. The rows stand behind one another. Row A stands in front, row B stands behind row A, row C stands behind row B, and so on.

2

Place the solution cards on the table with the symbols facing up. Take an assignment card and choose the side depicting the layers.

Take a blotting pad. Start with placing the blocks of layer 1 in the boxes, as indicated on the assignment card. Then place the blocks of layer 2 on top of those of layer 1.

Next place the blocks of layer 3 on those of layer 2 and finally place the blocks of layer 4 on those of layer 3. There is a symbol in the top left corner of the assignment card. Find the solution card with the corresponding symbol, turn it over and check the construction.





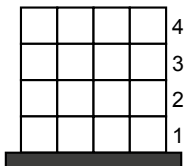
4

Place the solution cards on the table with the symbols facing up. Take an assignment card and choose the side depicting the rows .

Take a blotting pad. Start by stacking the blocks of row A on the pad, as indicated on the assignment card.

Next stack the blocks of row B behind those of row A. Then stack the blocks of row C behind those of row B and finally stack the blocks of row D behind those of row C.

There is a symbol in the top left corner of the assignment card. Find the solution card with the corresponding symbol, turn it over and check the construction.



5

Place the solution cards with the construction facing up. Choose a card and build the depicted construction on a blotter pad. Then find the matching assignment card. Turn over the solution card and check your construction. When the correct card is chosen, the symbols match.

TIPS

- If necessary, start with the simplest assignment, i.e. an assignment card with the following symbol:
- Play together. Carry out one of the above assignments together. Alternate turns.
- Play together. Make your own assignment card and draw the layers and the rows. Ask the other to build it. Take turns drawing and building an assignment.









BOUWEN IN LAGEN EN RIJEN

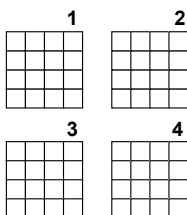
Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Oefen het bouwen in het horizontale en het verticale vlak
-  Oefen het bouwen van 2D naar 3D
-  Oefen communicatie en samenwerking
-  Oefen de fijne motoriek

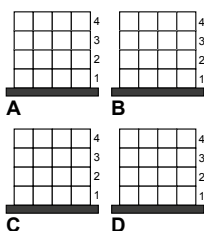
UITLEG

1



Lagen

Bouwen in het horizontale vlak. De lagen liggen op elkaar. Laag 1 ligt op het grondvlak, laag 2 ligt op laag 1, laag 3 ligt op laag 2, enzovoorts.



Rijen

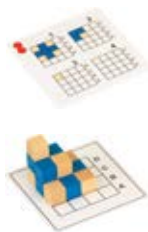
Bouwen in het verticale vlak. De rijen staan achter elkaar. Laag A staat vooraan, B staat achter A, C staat achter B, enzovoorts.

2

Leg de antwoordkaarten met het symbool naar boven gekeerd. Neem een opdrachtkaart en kies de zijde met de lagen.

Neem een onderlegger. Leg eerst de blokken van laag 1 in de vakken, zoals aangegeven op de opdrachtkaart. Leg daarna laag 2 daar bovenop. Dan laag 3 op laag 2 en tot slot laag 4 op laag 3.

Links in de bovenhoek van de opdrachtkaart staat een symbooltje. Draai de antwoordkaart met het corresponderende symbool om en controleer het bouwwerk.



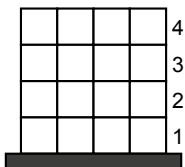


3

Leg de antwoordkaarten met het symbool naar boven gekeerd. Neem een opdrachtkaart en kies de zijde met de rijen.

Neem een onderlegger. Stapel eerst de blokken van rij A op de onderlegger, zoals aangegeven op de opdrachtkaart. Stapel daarna rij B daarachter. Dan rij C achter rij B en tot slot rij D achteraan.

Links in de bovenhoek van de opdrachtkaart staat een symbooltje. Draai de antwoordkaart met het corresponderende symbool om en controleer het bouwwerk.



4

Leg de antwoordkaarten met het bouwwerk naar boven. Kies er een en bouw deze na op een onderlegger. Zoek nu de bijpassende opdrachtkaart. Draai de antwoordkaart om ter controle. Bij de juiste kaart corresponderen de symbolen.

TIPS

- Begin eventueel met de eenvoudigste opdracht. Dit zijn de opdrachtkaarten met het volgende symbool:
- Speel samen. Voer samen een van bovenstaande opdrachten uit. Bouw elk een laag of rij.
- Speel samen. Teken een opdrachtkaart en teken de lagen en rijen. Laat de ander deze bouwen. Daarna wisselen.









BAUEN MIT EBENEN UND REIHEN

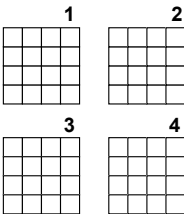
Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Horizontales und vertikales Bauen üben
-  Das Bauen von 2D zu 3D üben
-  Kommunikation und Zusammenarbeit üben
-  Feinmotorik üben

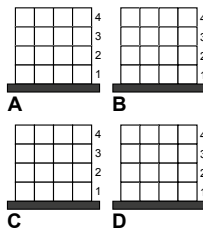
ERKLÄRUNG

1



Ebenen

Auf einer horizontalen Fläche bauen, die Ebenen liegen aufeinander: Ebene 1 liegt auf der Grundfläche, Ebene 2 liegt auf der Ebene 1, Ebene 3 liegt auf der Ebene 2 und so weiter.



Reihen

In einer vertikalen Fläche bauen, die Reihen stehen hintereinander: Ebene A steht vorne, B steht hinter A, C steht hinter B und so weiter.

2

Die Lösungskarten mit dem Symbol nach oben hinlegen. Eine Aufgabenkarte nehmen und die Seite mit den Ebenen wählen.

Eine Unterlage hinlegen und zuerst die Blöcke der Ebene 1 nach den Angaben auf der Aufgabenkarte in die Fächer legen.

Darauf wird Ebene 2 gelegt, dann kommt Ebene 3 auf Ebene 2 und zuletzt Ebene 4 auf Ebene 3.

In der oberen Ecke links auf der Aufgabenkarte ist ein Symbol abgebildet. Zur Kontrolle des Bauwerks die Lösungskarte mit dem entsprechenden Symbol umdrehen.





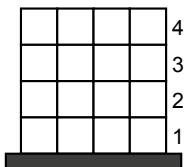
3

Die Lösungskarten mit dem Symbol nach oben hinlegen. Eine Aufgabenkarte nehmen und die Seite mit den Reihen wählen.

Eine Unterlage nehmen und erst die Blöcke der Reihe A wie auf der Aufgabenkarte angegeben auf die Unterlage stapeln.

Dahinter wird die Reihe B gestapelt; dahinter Reihe C und zuletzt Reihe D.

In der oberen Ecke links auf der Aufgabenkarte ist ein Symbol abgebildet. Zur Kontrolle des Bauwerks die Lösungskarte mit dem entsprechenden Symbol umdrehen.



4

Die Lösungskarten mit dem Bauwerk nach oben hinlegen, eine davon auswählen und diese auf einer Unterlage nachbauen. Danach die dazugehörige Aufgabenkarte suchen und diese zur Kontrolle umdrehen. Das Symbol auf Aufgabenkarte und Lösungskarte ist identisch.

TIPPS





- Eventuell mit der einfachsten Aufgabe beginnen. Das sind die Aufgabenkarten mit diesem Symbol:
- Gemeinsames Spiel: Miteinander eine der oben beschriebenen Aufgaben machen. Dabei baut jeder je eine Ebene oder Reihe.
- Gemeinsames Spiel: Eine Aufgabenkarte mit Ebenen oder Reihen selbst zeichnen und ein anderes Kind diese bauen lassen. Danach die Rollen wechseln.



BÂTIR EN COUCHES ET RANGÉES

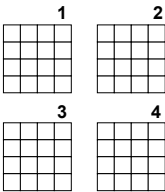
Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

-  S'entraîner à construire dans le plan horizontal et vertical
-  S'entraîner à construire de la 2D à la 3D
-  S'entraîner à la communication et à la coopération
-  S'entraîner à la motricité fine

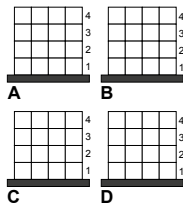
EXPLANATION

1



Couches

Construire dans le plan horizontal. Les couches sont superposées. Couche 1 est posée sur le support, couche 2 est posée sur couche 1, couche 3 est posée sur couche 2, et ainsi de suite.



Rangées

Construire dans le plan vertical. Les rangées sont placées les unes après les autres. Rangée A est placée devant, rangée B est placée derrière rangée A, rangée C est placée derrière rangée B, et ainsi de suite.

2

Placez les cartes de solution sur la table avec les symboles vers le haut. Prenez une carte défi et choisissez le côté représentant les couches. Prenez un sous-main.

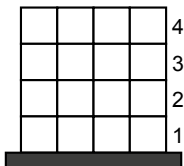
Commencez par placer les blocs de la couche 1 dans les cases, comme indiqué sur la carte défi. Ensuite, placez les blocs de la couche 2 sur celles de la couche 1. Puis, placez les blocs de la couche 3 sur celles de la couche 2 et enfin placez les blocs de la couche 4 sur celles de la couche 3. Il y a un symbole dans le coin supérieur gauche de la carte défi. Trouvez la carte de solution avec le symbole correspondant, retournez-la et vérifiez la construction.



3

Placez les cartes de solution sur la table avec les symboles vers le haut. Prenez une carte défi et choisissez le côté représentant les rangées. Prenez un sous-main. Commencez par empiler les blocs de la rangée A sur le sous-main, comme indiqué sur la carte défi. Ensuite empilez les blocs de la rangée B derrière celles de la rangée A. Puis empilez les blocs de la rangée C derrière celles de la rangée B et enfin empilez celles de la rangée D derrière celles de la rangée C.

Il y a un symbole dans le coin supérieur gauche de la carte défi. Trouvez la carte de solution avec le symbole correspondant, retournez-la et vérifiez la construction.



4

Placez les cartes de solution avec la construction vers le haut. Choisissez une carte et construisez sur un sous-main la construction représentée. Trouvez ensuite la carte défi correspondante. Retournez la carte de solution et vérifiez ta construction. Si la bonne carte est choisie, les symboles correspondent.

CONSEILS





- Si nécessaire, commencez par le défi le plus simple, c'est-à-dire une carte défi avec le symbole suivant :
- Jouez ensemble. Réalisez ensemble l'une des défis ci-dessus. Construisez une couche ou une rangée chacun.
- Jouez ensemble. Faites ta propre carte défi et dessinez les couches et les rangées. Demandez à l'autre de le construire. À tour de rôle, dessinez et construisez un défi.



CONSTRUIR EN CAPAS Y FILAS

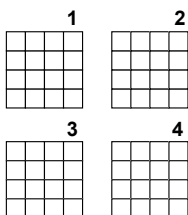
Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

-  Practicar construir en el plano horizontal y en el plano vertical
-  Practicar la construcción de 2D a 3D
-  Practicar la comunicación y la colaboración
-  Practicar las habilidades motoras finas

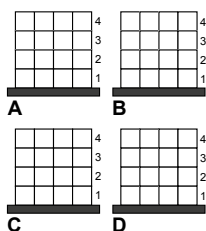
EXPLICACIÓN

1



Capas

Construir en el plano horizontal. Las capas están una encima de la otra. Capa 1 está en el plano inferior, capa 2 está en plano 1, capa 3 está en plano 2, etc.

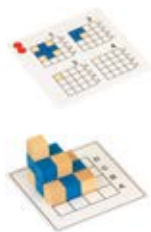


Filas

Construir en el plano vertical. Las filas están una detrás de la otra. Capa A está delante, B está detrás de A, C está detrás de B, etcétera.

2

Poner las tarjetas de respuesta con el símbolo hacia arriba. Coger una tarjeta de instrucción y elegir el lado de las capas. Coger un soporte. Poner primero los bloques de capa 1 en los planos, como indica la tarjeta de instrucción. Luego poner capa 2 encima. Luego capa 3 encima de capa 2 y al final capa 4 encima de capa 3. En la esquina superior izquierda de la tarjeta de instrucción se ve un símbolo pequeño. Girar la tarjeta de respuesta con el símbolo correspondiente y controlar la construcción.





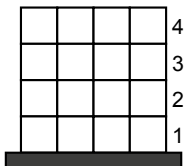
3

Poner las tarjetas de respuesta con el símbolo hacia arriba. Coger una tarjeta de instrucción y elegir el lado de las filas.

Coger un soporte. Primero, apilar los bloques de fila A en el soporte, como indica la tarjeta de instrucción.

Después, apilar fila B detrás de fila A. Luego fila C detrás de fila B y al final fila D.

En la esquina superior izquierda de la tarjeta de instrucción se ve un símbolo pequeño. Girar la tarjeta de respuesta con el símbolo que corresponda, y controlar la construcción.



4

Poner las tarjetas de respuesta con la construcción hacia arriba. Elegir una y reproducirla en un soporte. Ahora, buscar la tarjeta de instrucción que corresponda. Girar la tarjeta de respuesta para verificar. Los símbolos corresponden con la tarjeta adecuada.




CONSEJOS

- Se puede empezar con la tarea más sencilla. Estas son las tarjetas de instrucción con el símbolo siguiente:
- Jugar juntos. Hacer una de las tareas mencionadas arriba. Cada uno construye una capa o una fila.
- Jugar juntos. Dibujar una tarjeta de instrucción y dibujar las capas y las filas. El otro niño lo construye. Después, cambiar de tarea.









分层成排建筑游戏

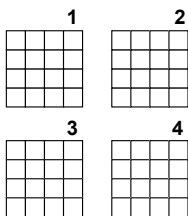
数学启蒙  语言  健康 

重点目标

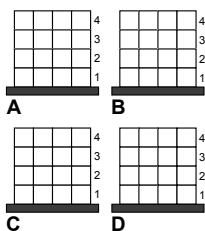
-  练习水平面和垂直面的建筑技能
-  练习2维及3维的构建
-  练习沟通与合作
-  练习精细动作技能

游戏玩法

1



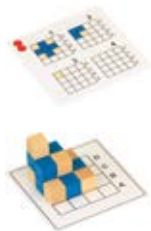
层
水平面的建筑。不同的建筑层依次堆叠。第1层建在支撑面上，第2层建在第1层之上，第3层建在第2层之上，以此类推。



排
垂直面的建筑。不同的建筑排依次排开。A排在前面，B排在A排后面，C排在B排后面，以此类推。

2

将答案卡符号朝上放在桌子上。取一张任务卡并选择描绘层的一面。拿一个杯垫。如任务卡所示，首先将第1层的建筑块放在方格中。然后将第2层的建筑块放在第1层的上面。接下来将第3层的放在第2层上面，最后将第4层的放在第3层上面。任务卡左上角有一个符号。找到对应符号的答案卡，对照检查建筑。

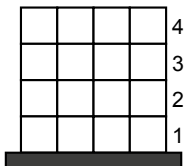




3

将答案卡符号朝上放在桌子上。取一张任务卡并选择描绘排的一面。

拿一个杯垫。如任务卡所示，首先将A排的建筑块摆放在垫子上。接下来将B排的建筑块放在A排后面。然后将C排的建筑块放在B排后面，最后将D排的建筑块放在C排后面。




任务卡左上角有一个符号。转动有对应符号的答案卡，对照检查建筑。

4

将答案卡有建筑的一面朝上放置。选择一张卡片并在杯垫上构建所描绘的建筑。然后找到匹配的任务卡。打开方案卡，对照检查您的建筑。如果选对了卡，卡上的符号应当是匹配的。

游戏提示

- 如有必要，从最简单的任务开始，即带有以下符号的任务卡：
- 大家一起玩。一起完成某一任务。建构每层或每排。
- 大家一起玩。绘画自己的任务卡并绘画层和排。让另一个人来建造它。轮流进行绘画和完成任务。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educo®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com