

educo[®]
hands-on education

MEASURE AND COMPARE



Passen en meten
Messen und vergleichen
Réglettes à mesurer
Medir y comparar
测量比较游戏
3005250

CONTENTS



Inhoud
Inhalt
Contenu
Contenido
产品组件





educo®



MEASURE AND COMPARE

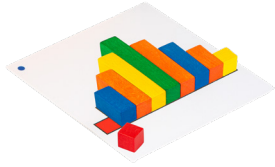
Mathematics  Language  Motor skills 

OBJECTIVE

-  Compare, order and name length measurements.
-  Recognize and name colours
-  Practice communication and collaboration
-  Practice fine motor skills

EXPLANATION

Play in pairs and choose an assignment card. Fill in the coloured shapes with the blocks. Turn around the card. Now choose the colour and length of the blocks by yourself.



TIPS





- The amount of dots indicates the level of difficulty.
- Create your own assignment cards: outline the blocks and colorize the outlines.
- Play together. One child holds an assignment card and the other one the blocks. Explain where to place the blocks using the assignment card. Discuss the results afterwards.



PASSEN EN METEN

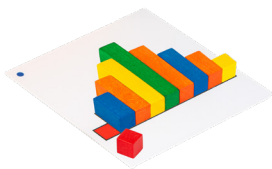
Rekenen  Taal  Motoriek 

LEERDOEL

-  Vergelijk, orden en benoem lengtematen
-  Herken en benoem kleuren
-  Oefen communicatie en samenwerking
-  Oefen de fijne motoriek

UITLEG

Speel in tweetallen en kies een opdrachtkaart. Vul de gekleurde figuren met blokjes. Draai de kaart om. Kies nu zelf de kleur en lengte van de blokjes.



TIPS





- Het aantal stippen op de opdrachtkaart geeft de moeilijkheid weer.
- Maak eigen opdrachtkaarten: leg een figuur, trek deze om en kleur vlakken in.
- Speel samen. Een kind neemt een opdrachtkaart, de ander de blokjes. Leg met behulp van de opdrachtkaart aan de ander uit hoe deze de blokjes neer moet leggen. Bespreek na afloop samen of het goed is gedaan.



MESSEN UND VERGLEICHEN

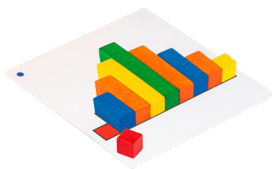
Rechnen  Sprache  Motorik 

LERNZIEL

-  Längenmaße miteinander vergleichen, ordnen und benennen
-  Farben erkennen und benennen
-  Kommunikation und Zusammenarbeit üben
-  Die Feinmotorik üben

ERKLÄRUNG

Zu zweit spielen: Eine Aufgabenkarte wählen und die farbigen Flächen mit den Klötzen füllen. Dann die Karte umdrehen und selbst Farbe und Länge der Klötze bestimmen.



TIPPS





- Die Punkteanzahl auf der Aufgabenkarte entspricht dem Schwierigkeitsgrad.
- Aufgabenkarten selbst herstellen: Eine Figur legen, Umrisse nachziehen und die Flächen ausmalen.
- Gemeinsames Spiel: Ein Kind nimmt eine Aufgabenkarte, das andere die Klötze. Anhand der Aufgabenkarte erklärt das eine Kind dem anderen, wie es diese Klötze hinlegen soll. Danach wird miteinander besprochen, ob es richtig gemacht wurde.



RÉGLETTES À MESURER

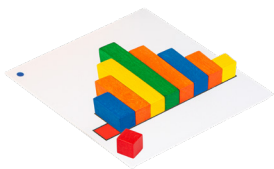
Arithmétique  Langue  Motricité 

OBJECTIF

-  Comparer, trier et nommer des longueurs
-  Reconnaître et nommer des couleurs
-  Pratiquer la communication et la collaboration
-  Développer la motricité fine

EXPLICATION

Jouez à deux. Choisissez une carte mission. Remplissez les formes colorées avec les blocs correspondants. Ensuite, retournez la carte et choisissez toi-même la couleur et la longueur des blocs.



CONSEILS





- Le nombre de points sur la carte mission indique la difficulté.
- Fais tes propres cartes mission : prends un bloc et dessine le contour et la couleur de celui-ci.
- Jouez ensemble. Un enfant prend une carte mission, l'autre les blocs. Explique à l'aide de la carte mission comment l'autre enfant doit poser ses blocs. Ensuite discutez ensemble pour vérifier que tout s'est bien passé.



MEDIR Y COMPARAR

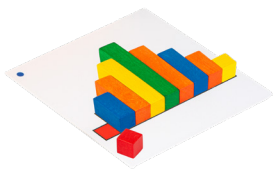
Aritmética  Idioma  Habilidades motoras 

OBJETIVO

-  Comparar, ordenar y mencionar unidades de longitud
-  Reconocer y mencionar los colores
-  Practicar la comunicación y la colaboración
-  Practicar las habilidades motoras finas

EXPLICACIÓN

Jugando en pareja, elegir una tarjeta de instrucción. Llena las figuras de color con los cubitos. Gira la tarjeta. Ahora tú eliges el color y la longitud de los cubitos.



CONSEJOS





- La cantidad de puntos en la tarjeta de instrucción indica el nivel de dificultad.
- Haz tus propias tarjetas de instrucción: coloca una figura, contórnala y colorea las plantillas.
- Jugar juntos. Un niño coge una tarjeta de instrucción, el otro los cubitos. Explica al otro niño, usando la tarjeta de instrucción, cómo tiene que colocar los cubitos. Después, evaluar cómo ha ido.



测量比较游戏

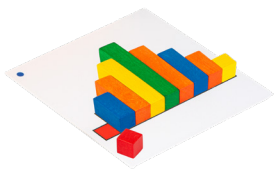
数学启蒙  语言  健康 

重点目标

-  比较，排序以及长度测量
-  识别并说出颜色名称
-  锻炼交流和合作能力
-  锻炼精细动作

游戏玩法

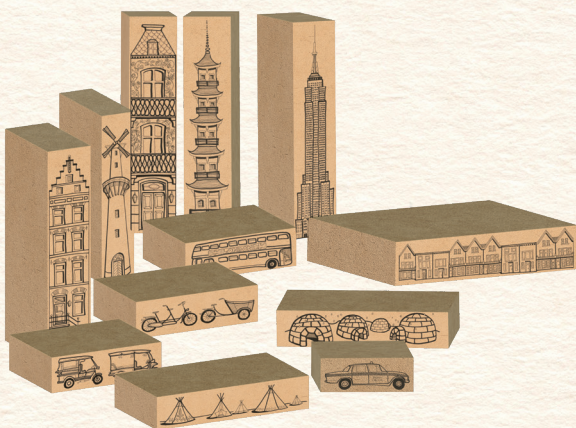
单人游戏或者双人游戏，选择一张任务卡片。用彩色积木块填满任务卡片上的彩色形状。还可以翻转任务卡片。这样，就可以根据任务卡选择积木块的颜色和长度。



游戏提示

- 点数表示游戏难度。
- 创建自己的任务卡片：勾勒出积木块的线条并填色。
- 合作游戏。一名幼儿拿着任务卡片，另一名幼儿拿着积木块。一名幼儿阐述任务卡片上积木块如何放置。然后一起讨论结果。

EDUCO WORLD



Madelon, packaging designer



Create your own Educo world with our durable packaging.

Creëer je eigen Educo wereld met onze duurzame verpakkingen.

educoco®

v1

Sales office

Europe - Africa

Anders Celsiusstraat 15
7442PB Nijverdal
THE NETHERLANDS
P +31-88 2035 700
F +31-314 791 023
E info@heutink.com

USA

600 E. Luchessa Avenue
Gilroy, CA 95020
USA
P +1-650-964-2735
F +1-650-964-8162
E info@heutink-usa.com

Asia - Pacific

9-27 Nanhai Road
315800 Ningbo-Beilun
CHINA
P +86-574-8685 7556
F +86-574-8686 9257
E info@educationall.com