



3003141



Handleiding



Instructions



Anleitung



Mode d'emploi



Instrucciones



说明书

**Do Zoo**  
找

## Leerlijn

## Taal

Spreken

Communicatie

## Doel

Leer naar elkaar te luisteren en de informatie te verwerken met Do Zoo.

## Speel in stappen



### STAP 1

Speel het spel met 2 kinderen. De kinderen zitten tegenover elkaar. Het bord wordt in de staander tussen hen in geplaatst. Leg de kaart met plattegrond er voor neer.



### STAP 3

Kijk samen of de figuren goed zijn neergezet.



### STAP 2

Neem een opdrachtkaartje met een plattegrond. Kind 1 vertelt aan kind 2 waar en hoe de houten figuren horen te staan. Beide kinderen plaatsen de figuren.

## Tips

Het aantal stippen op de opdrachtkaarten geeft de moeilijkheid weer.

Speel het spel op dezelfde manier, maar leg nu de kant met het raster naar boven. ▼



Laat de kinderen vrij spelen met de plattegrond en de dieren. Stimuleer het benoemen van de dieren en hun handelingen.



## Learning trajectory

## Language

Speech

Communication

### Goal

Learn to listen to each other and process information with Do zoo.

### Play in steps



#### STEP 1

Two children play the game. They face each other. Between them, the board is placed in the stand. Now you can place the card with the map in front of the stand.



#### STEP 3

The children discuss whether they have placed the figurines correctly.



#### STEP 2

Take an assignment card that features a map. The first child explains to the second child where and how the wooden figurines have to be placed on the card with the map. Both children may place the figurines.

### Hints

The number of dots on the assignment cards indicate the level of difficulty.

Play the game again. This time, make sure the side with the raster faces upwards. ▼



Let the children play freely with the map and the animals. Motivate them to name the animals and describe what they do.

## Lernpfad

## Sprache

Sprechen

Kommunikation

### Ziel

Einander zuhören lernen und Information verarbeiten mit Do zoo

### Spiel im Schritten



#### SCHRITT 1

Zwei Kinder spielen das Spiel. Sie sitzen sich gegenüber. Das Brett wird zwischen ihnen in dem Ständer platziert. Die Landkarte kann nun vor dem Ständer platziert werden.



#### SCHRITT 3

Die Kinder besprechen, ob sie die Figuren richtig platziert haben



#### SCHRITT 2

Nehmen Sie eine Aufgabenkarte, die eine Landkarte abbildet. Das erste Kind erklärt dem zweiten Kind wo und wie die Holzfiguren auf der Landkarte platziert werden müssen. Beide Kinder dürfen die Figuren platzieren.

### Tipps

Die Punkteanzahl auf den Aufgabenkarten zeigt den Schwierigkeitsgrad an.

Spielen Sie das Spiel erneut. Diesmal sollte die Seite mit dem Raster nach oben zeigen. ▾



Lassen Sie die Kinder frei mit der Landkarte und den Tieren spielen. Motivieren Sie sie, die Tiere und ihre Handlungen zu benennen.

## Objectif d'apprentissage

## Langage

Parler

Communication

## Objectif

Apprenez à vous écouter et à traiter l'information grâce à Do Zoo.

## Jouer aux étapes



### ÉTAPE 1

1

Jouez le jeu à 2 enfants. Les enfants sont les uns en face des autres. Le tableau est sur un trépied entre eux. Déposez la carte avec le plan devant.



### ÉTAPE 3

3

Regardez ensemble si les figures ont bien été placées.



### ÉTAPE 2

2

Prenez une carte de mission avec un plan. Enfant 1 explique à enfant 2 où et comment les figures en bois doivent se trouver. Les deux enfants placent les figures.

## Conseils

Le nombre de conseils sur les cartes de mission indique la difficulté.

Jouez le jeu de la même manière, mais posez le côté avec la grille vers le haut. ▼



Laissez les enfants jouer librement avec le plan et les animaux. Stimulez la dénomination des animaux et de leurs gestes.

## Línea de aprendizaje

## Idioma

Hablar

Comunicación

## Objetivo

Aprenda a escuchar uno al otro y a procesar la información con Do Zoo.

## Juego en pasos



### PASO 1

Juegue el juego con 2 niños. Los niños están sentados uno frente al otro. El tablero se coloca en la porta ficha entre los dos. Coloque la tarjeta con la mapa enfrente de la porta ficha.



### PASO 2

Tome una tarjeta de instrucción con mapa. Niño 1 cuenta al niño 2 dónde y cómo las figuras de madera deberían estar. Los niños colocan las figuras juntos.



### PASO 3

Verifique juntos si las figuras están puestas de forma correcta.

## Consejos

La cantidad de puntos en la tarjeta de instrucción indica el grado de dificultad.

Juegue el juego de la misma manera, sino esta vez con el lado de la malla hacia arriba. ▼



Permita que los niños jueguen libremente con el mapa y con los animales. Estimule que nombren los animales y sus acciones.

## 学习轨迹

X

X

X

## 目的

X

## 游戏步骤



第一步 1

X



第三步 3

X



第二步 2

X

## 温馨提示

X ▼



-  Inhoud
-  Content
-  Inhalt
-  Teneur
-  Contenido
-  产品组件

